

OFFICIAL GAME GUIDE FOR ...

Pokémon Cloud White 2

by *Shogun* a.k.a *Maxcollet72*



Sommaire

OFFICIAL GAME GUIDE FOR	1
INTRODUCTION.....	3
FEATURES OF THE GAME	4
MEGA EVOLUTIONS	6
EVOLUTIONS.....	9
HONEY TREES.....	11
NEW ITEMS	11
POKEDEX	12
BUYABLE HOUSES	12
LEGENDARY POKEMONS	13
THE POKEMON WORLD TOURNAMENT.....	13
WORLD MAP.....	14
UNDERGROUND MAP	14
Map.....	15
MAIN CHARACTERS	15
[Player]: Default Name = Red.....	15
Hanzo Hattori	16
[Rival]: Default Name = Blue	16
Leaf.....	16
Giovanni	16
Silver	16
Gold.....	16
Ash Ketchum.....	16
Venus.....	16
ShinGoku.....	16
Shogun.....	16
Max and the “Seven Samurai”	16
Terumune	16
Masamune Date.....	16
Akira.....	16
Cyrus/Helio	16
Cynthia	16

SCENARIO	16
CHAPTER I: Twinleaf Town to Oreburgh City	17
CHAPTER II: From Route 207 To Jubilife City	20
CHAPTER III: From Route 204 To Fuego Forge.....	23
CHAPTER IV: From Eterna Forest To Cycling Road.....	26
CHAPTER V : From Cycling Road To Lost Tower	30
CHAPTER VI : " GIOVANNI " Quest.....	33
CHAPTER VII : From Solaceon Town To Veilstone City.....	33
Chapter VIII: From Galactic Building To Sandile Desert	38
CHAPTER IX: From Canalave City To the End	41
EXTENSION	46
CHAPTER X: From Aldebar City To Calypso City	46
CHAPTER XI: From Calypso City To Mt. Galaxy	50
Chapter XII: From Route 305 To Route 308	52
Chapter XIII: From Neptown City To Route 308	54
Chapter XIV: From Route 308 To The End.....	56
Chapter XV: “Hanzo Hattori” Extra Chapter.....	57
SCENARIO SEVII.....	57
FREQUENTLY ASKED QUESTIONS	61
ANECDOTES	62
BUG LIST	65
PHOTOS & VIDEOS.....	66
CREDITS	66
Team.....	66
Resources	66
Other Contributors.....	66
CHEAT CODES	66
GALLERY	67

INTRODUCTION

Welcome to the world of Pokémon Cloud White 2!

This Game is the sequel of Pokémon Cloud White, a game based on the original fire red story and his sequel.

However, this game is accessible for those who haven't played Pokémon Cloud White.

The game will include the same features than Pokémon Cloud White and some important new features like the entire Pokédex, DS style Graphism, etc.

Here are the complementary informations about the game:

- Language: English > 95%
- Rom Base: Fire Red (U) 1.0:
- Start of the Project: 06/01/2016
- Start of the R&D: 15/03/2016
- End of the project: 2017
- Project Name code: Pokémon Cloud White 2 / Pkmn CW2
- Regions: Sinnoh (extended region) + Kouros
- Extension: Yes, in South Sinnoh region (Kouros)
- Story length: >35 hours of main scenario
- Patch base: Dollsteak; JPAN HE, Navenatox Patch
- Team: Shogun (Director of project); Ledxil (Tiles)
- Mascot: Mega Venusaur
- Important link:
 - Pokécommunity:
 - Pokémon Trash:
 - Official Web Site: Not Yet

FEATURES OF THE GAME

The game includes the same features than Pokémon Cloud White and some new features. These new features are in red in the following list:



- 7 gens of Pokémons
- DNS
- Sinnoh & Hoenn Region
- Play Red/Leaf
- PWT
- New title screen
- New boot screen
- New musics
- New tileset
- Honey trees
- Buyable and customizable houses
- New sprites
- Mega evolutions
- New items
- BW exp catch system
- BW repel System
- Shiny ratio increased
- Give Pokémons
- New trades
- New attacks
- Decapitalization
- Inverse battle
- Berry system
- New evolutionary stones
- Some new maps
- increase density
- increase difficulty







- hordes
- New overworlds
- new menus
- **undergrounds**
- Run inside buildings
- new battle backgrounds
- Bike & repel update
- new fossils
- **New evolution forms**
- **N-dex at the beginning**
- **Double wild battle**






MEGA EVOLUTIONS

All the Mega evolutions are available in the game. In other words, we have 48 Mega and 3 Primal.

-  Dracaufeu X: Evolve with **Mega Stone**
-  Dracaufeu Y: Evolve at **Lvl 90**
-  Tortank X: Evolve with **Mega Stone**
-  Venusaur X: Evolve with **Mega Stone**
-  Beedrill X: Evolve with **Mega Stone**
-  Garchomp X: Evolve with **Mega Stone**

-  Slowbro X: Evolve with **Mega Stone**
-  Jungko X: Evolve with **Mega Stone**
-  Swampert X: Evolve with **Mega Stone**
-  Blaziken X: Evolve with **Mega Stone**
-  Rayquaza X: Evolve with **Rayquazaïte**
-  Mewtwo Y: Evolve with **Mewtwoïte**
-  Gyarados X: Evolve with **Mega Stone**
-  Steelix X: Evolve with **Mega Stone**
-  Sharpedo X: Evolve with **Mega Stone**
-  Scizor X: Evolve with **Mega Stone**
-  Abomasnow X: Evolve with **Mega Stone**
-  Lucario X: Evolve with **Mega Stone**
-  Gengar X: Evolve with **Mega Stone**
-  Gallade X: Evolve with **Mega Stone**
-  Tyranitar X: Evolve with **Mega Stone**
-  Galeking X: Evolve with **Mega Stone**
-  Demolosse X: Evolve with **Mega Stone**
-  Ampharos X: Evolve with **Mega Stone**

-  Altaria X: Evolve with **Mega Stone**
-  Pidgoot X: Evolve with **Mega Stone**
-  Glalie X: Evolve with **Mega Stone**
-  Elecsprint X: Evolve with **Mega Stone**
-  Charmina X: Evolve with **Mega Stone**
-  Salamence X: Evolve with **Mega Stone**
-  Sableye X: Evolve with **Mega Stone**
-  Metagross X: Evolve with **Mega Stone**
-  Mewtwo X: Evolve at **lvl 90**
-  Alakazam X: Evolve with **Mega Stone**
-  Banette X: Evolve with **Mega Stone**
-  Mawile X: Evolve with **Mega Stone**
-  Aerodactyl X (Ptera X): Evolve with **Mega Stone**
-  Absol X: Evolve with **Mega Stone**
-  Lopunny X: Evolve with **Mega Stone**
-  Pinsir X: Evolve with **Mega Stone**
-  Kangaskhan X: Evolve with **Mega Stone**
-  Groudon P: Evolve with **Red Orb**

-  Kyogre P: Evolve with **Blue Orb**
-  Mega Latios: Evolve with **Mega Stone**
-  Mega Latias: Evolve with **Mega Stone**
-  Mega Diancie: Evolve with **Mega Stone**
-  Mega Audino: Evolve with **Mega Stone**
- Typhlosion X: Evolve with **Dark Stone**

EVOLUTIONS

Some evolution has been edited. Moreover, some forms of Evolution have been added to the rom.

Here is the list:

Kadabra → Alakazam: Lvl 45

Haunter → Gengar: Lvl 50

Machoke → Machop: Lvl 45

Onix → Steelix: Lvl 32

Kirlia → Gallade: Dawn Stone

Snorunt → Froslass: Dawn Stone

Feebas → Milotic: Water stone

Seadra → Kingdra: Lvl 46

Slowpoke → Slowking: Sun Stone

Poliwhirl → Politoed: Sun Stone

Evoli → Espeon: Sun Stone

Graveler → Golem: Lvl 36

Lickitung → Lickilick: Moon Stone
Evoli → Umbreon: Moon Stone
Rhydon → Rhyperior: Lvl 56
Scyther → Scizor: Lvl 30
Electabuzz → Electivire: Lvl 42
Magmar → Magmortar: Lvl 42
Porygon → Porygon2: Lvl 30
Roselia → roserade: Shiny Stone
Togetic → Togekiss: Shiny Stone
Murkrow → Honchrow: Dusk Stone
Misdreavus → Mismagius: Dusk Stone
Gligar → Gliscor: Lvl 32
Piloswine → Mamoswine: Lvl 42
Porygon2 → Porygon-Z: Lvl 42
Nosepass → Probopass: Lvl 42
Dusclops → Dusknoir: Lvl 44
Riolu → Lucario: Lvl 28
Sneasel → Weavile: Happiness
Tangela → Tangrowth: Leaf Stone
Aipom → Ambipom: Lvl 32
Yanma → Yanmega: Lvl 33
Clamperl → Huntail: Water Stone
Clamperl → Gorebyss: Lvl 30
Burmy → Wormadam: Happiness
Burmy → Mothim: Lvl 20
Bonsly → Sudowoodo: Happiness

Mr.Mime Jr. → Mr Mime: Happiness

Happiny → Chansey: Lvl 20

Mantyke → Mantine: Lvl 20

Magneton → Magnezone: Lvl 30

Boldore → Gigalith: Lvl 42

Gurdurr → Conkeldurr: Lvl 42

Karrablast → Escaviler: Lvl 20

Shelmet → Accelgor: Lvl 20

Pancham → Pangoro: Lvl 32

Spritzee → Aromatisee: Lvl 27

Swirlix → Slurpuff: Lvl 27

Phantump → Treavanant: Lvl 30

Pumpkaboo → Gourageist: Lvl 30

HONEY TREES

Several Pokémons can be found inside Honey trees ONLY!

You need one Honey to make appears one Pokémon. Here is a list of these Pokémons:

- Combee, Wurmple, Munchlax, Combee, Cherubi, Burmy, Heracross, A ipom

NEW ITEMS

Some new items have been added to the game. Here is the list with the localization for each of them.

Underground Pass: Eterna City

- Mega Gem/ Mega Stone:

- Black Mega Stone: Old Castle inside Eterna Forest
- Wailer Pail: Floaroma Town
- Mewtwoite:
- Rayquazaite:
- Jaw Fossil:
- Sail Fossil:
- Skull Fossil:
- Armor Fossil:
- Cover Fossil:
- Plume Fossil:
- Honey:
- Down Stone:
- Shiny Stone:
- Dusk Stone:
- Frozen Rock: Secret Road near to Snowpoint City
- Moss Rock: Eterna Forest
- odd Keystone: Road 208
- GS Ball:
- PWT Pass:

POKEDEX

The game contains 721 Pokémon + All the Mega evolution but these ME are not in the Pokédex. Moreover, some space have been added to the game for an eventual new generation of Pokémon.

BUYABLE HOUSES

Like in Pokémon Cloud White, you have the possibility to buy some house and to customize them.??? Houses to find.

Price: 150000 pk\$

Features:

Price: 300000 pk\$

Features:

Price: 500000 pk\$

Features:

Price: 999999 pk\$

Features:

LEGENDARY POKEMONS

All the Legendary Pokémons are in the game.

THE POKEMON WORLD TOURNAMENT

Like in Pokémon Cloud White, a PWT is available.

This PWT is a bit different: To access the PWT, you need to defeat all the gym leader of Sinnoh. After that, you will be allowed to the PWT qualification Round.

During the Qualification, the battles are with random trainers and they are in inverse battle.

If you win all your battle during the qualif. round. You are allowed to try the PWT.

But Like in CW, you can only try once! →Nuzlocke Challenge.

In addition to the PWT, another tournament is available, in Hoenn. Like in the Kolloseum of Johto, you can earn some "points" and spend them in different special market place.

I made a mistake. There is a difference with the Kolloseum, ... Here you have X tournament across the entire region of Hoenn.

Each city has a specific tournament (Inverse battle, duo battle, etc.)

Cities with Tournaments and style:

WORLD MAP

The game takes place in Sinnoh. Moreover, the region is extended with a lot of new area. In the first extension, the story takes place in Hoenn and some extra maps.

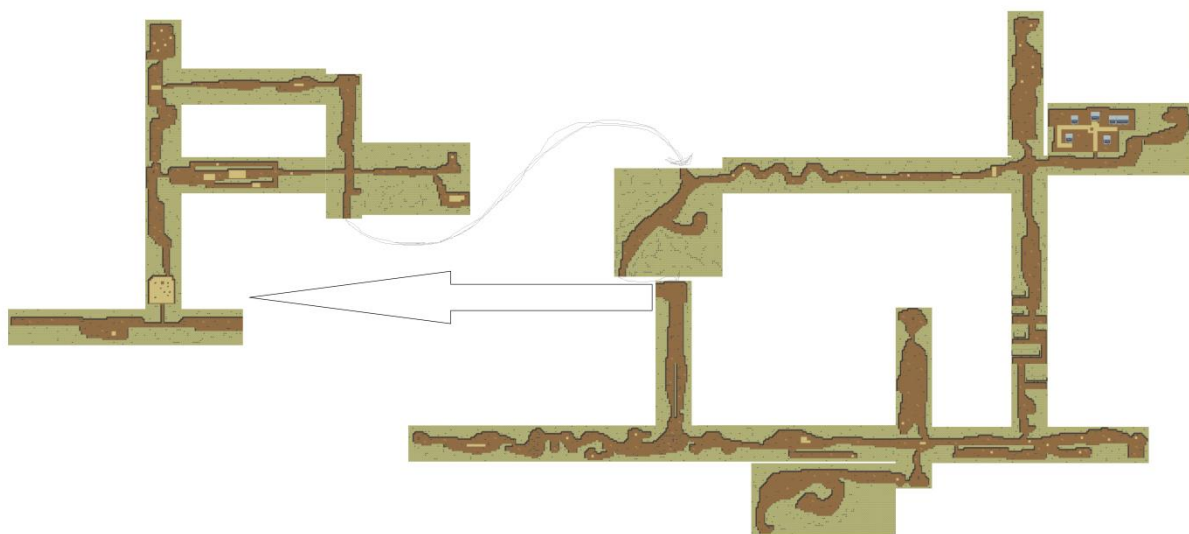
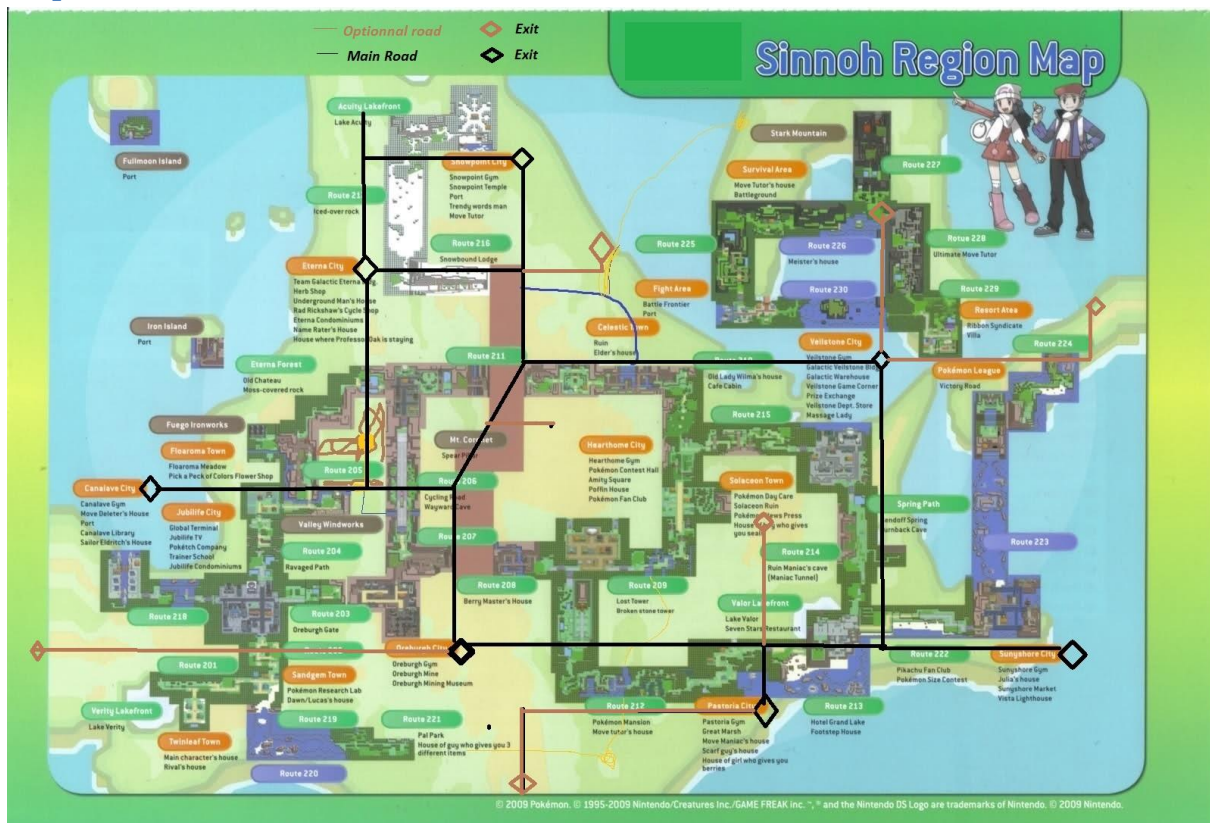
UNDERGROUND MAP

Like in Pokémon D/P/P, you have the possibility to visit the underground roads! To do that, you need the underground pass offered in Eterna City.

Some of the roads are blocked at the beginning of the game. Progressively, all the undergrounds will be unlocked.

Some Pokémons are exclusive to these roads.

Map



MAIN CHARACTERS

[Player]: Default Name = Red. Protagonist of the Cloud White Series. He grew up in Pallet Town. He is the Champion of Kanto and Johto Pokémon League. After visiting Sevii, he decided to go to Mangan. There, he fought against the Team Rocket. He has become the New Emperor of Mangan. Later, He has lost his memory.

Hanzo Hattori: Daimyo (lord) of Goldtown, a city in Mangan. He is an expert in martial art and he lead several Dojos around the world. He was defeated once by Red.

[Rival]: Default Name = Blue: Your rival. He was the previous Kanto Champion.

Leaf: Your second rival. She received a Pokémon from Prof. Oak the same day than you.

Giovanni: Former Boss of the Team Rocket.

Silver: Giovanni's son. He helped you in Johto.

Gold: Silver's rival and one of your friend. He helped you in Johto.

Ash Ketchum: He is considered as the strongest trainer in the world. He is a friend of Blue. He helped you in Johto.

Venus: Team Saturn Leader, a branch of Team Galactic. She helped Giovanni and Kain (Giovanni's Brother) during their operations in Mangan. Then she was the main antagonist in Johto.

ShinGoku: He killed Masamune Date in Azur Archipelago.

Shogun: Former Emperor of Mangan (in other words, leader of the Seven Samurai). He died during his battle against Masamune Date.

Max and the "Seven Samurai": A group of the 7 strongest warriors of Mangan. Their mission is to protect the Emperor. Max is the leader of the group.

Terumune: Also, known as Terumune Date. He is affiliated to the Date's Clan, a clan of Samurai living in Azur Archipelago. He is Masamune Date's Brother.

Masamune Date: Antagonist in CW. He led Date's Clan in a war against the Shogunat (Shogun's Clan). He was killed by ShinGoku.

Akira: ...

Cyrus/Helio: Team Galactic(k) leader.

Cynthia: Sinnoh League's Champion.

SCENARIO

CHAPTER I: Twinleaf Town to Oreburgh City

Vous jouez Red qui a perdu tous ses Pokémons. Ils ont été libérés dans la grotte au nord de Blossom Town (Johto) à la fin de Pokémon Cloud White.

Chen, Cynthia, Blue, Gold et Peter se sont réunis en conseil et ont décidés que pour recouvrer votre mémoire, récupérer vos Pokémons, il faudrait retrouver vos ennemis. Or vos Pokémons se trouvent à Sinnoh car il s'agit de la région de la team Galactic. Pour eux, il faudrait que vous retraciez votre parcours. Ils ne vous disent rien de votre perte de la mémoire. L'aventure commence donc normalement. Votre mère qui est là à votre réveil, vient vous voir pour vous dire que c'est le grand jour de la remise des Pokémons et que votre rival vous attend avec sa sœur à la sortie de la ville. Vous y allez.



Vous êtes téléportés vers le labo du prof Rowan mais c'est bien Chen/Oak qui vous accueille. Prof Rowan étant en vacances, il aurait demandé à son amis, Chen, de le remplacer temporairement. Chen vous dit avoir reçu une commande de Pokémons " un peu spéciaux " venant de Kalos et qu'il vous en offre un (Fennekin - Chespin - Froakie), car il est temps pour vous d'explorer le monde.

Une fois le choix effectué, on vous remet le Pokédex National et on vous explique que pour devenir un homme, il vous faudra récupérer les 8 badges de la région de Sinnoh, puis affronter le terrible conseil des 4. Il vous conseille d'aller voir votre mère avant de continuer, puis d'aller au Nord de ??? Town (ville du labo).

~~Votre rival vous affronte comme dans Rouge Feu mais avec un Eviol.~~ A noter que votre Mère est là, à Sinnoh et qu'elle participe à la manigance...

Il vous donne la carte.

En rentrant chez votre mère (~~à noter que la route vers le lac est bloqué par la police~~), elle vous remet de l'argent (10000\$), des pokéballs (*10) et des chaussures de courses neuves.

Arrivée à Jubilife city par la route 202 où il n'y a rien de particulier. On y retrouve l'école Pokémon (à l'intérieur des nombreux élèves vous parlent des nouvelles features du jeu), l'ancienne pokétech compagnie qui a été racheté par la Sylph Co.

Le global Trade est remplacé par la Emboar'ena. A l'intérieur se trouve un tournoi inaccessible pour l'instant.



A la sortie ouest se trouve un pêcheur qui offre la canne à pêche.



A l'intérieur de la Sylph co, au sommet, se trouve un homme qui souhaite que vous élevez un Pokémon pour lui. Il explique que ce Pokémon est spécial et qu'il serait intéressé pour que quelqu'un l'étudie pour lui. Vous recevez Tepig Shiny.



Vous allez sur la route 203 à l'est où vous attend Leaf. Elle dit être votre plus grande rivale mais vous ne le reconnaissez pas. Elle vous attaque accompagnée de son Bulbasaur et d'un Turtwig (niv 3 chacun). Une fois vaincue, elle décide de s'en aller et vous signale qu'une arène se trouve à Oreburgh city, située à l'est, mais que le champion est introuvable.



Vous y allez et apprenez par un homme devant l'arène que l'arène est fermée temporairement car le leader est occupé dans la mine au sud. Vous vous y rendez. Il s'agit du premier souterrain du jeu. On retrouve quelques dresseurs tout le long et au fond le champion qui vient de percer le premier maillon vers un autre souterrain plus à l'ouest. Il vous explique qu'il creuse ces différents souterrains pour connecter les différentes villes entre elles et qu'il ferme les anciens souterrains devenus trop dangereux. Une fois qu'il vous a raconté tout cela il vous dit de l'accompagner dehors (une corde sortie est disponible à proximité) et que si vous voulez le défier il faut vous rendre à l'arène. Les gens dans l'arènes utilisent le type roche et le leader s'appelle Roark (rock smash) et badge Charbon. Permet l'usage de rock smash.



L'arène est un labyrinthe de cailloux et le tout se trouve plongé dans le noir.

Dans la ville on retrouve un musée (Oreburgh Mining Museum) où l'on peut faire revivre les fossiles (ceux de la gén 1 - 2 et 3 uniquement, d'ailleurs, un homme vous explique que d'autres fossiles existent mais qu'ils ne sont pas capables de les ressusciter) mais également un homme dans une maison vous remet un Pokémon de la 4G (Ouisticram) si vous répondez à son énigme mathématique.



CHAPTER II: From Route 207 To Jubilife City

Vous ne pouvez prendre la route au nord car vous n'avez pas de vélo donc il faut continuer à l'est, par la route 207. ~~L'accès au nord est bloqué par des Meumeu et un éleveur qui expliquent que les Meumeu ne veulent pas bouger.~~

Vous devez donc passer par la montagne vers l'est. Simple traversée très rapide. On ressort sur la route 208 où l'on croquera le maître des baies qui vous fera une succession de questions. A chaque bonne réponse il vous donne une baie rare.



Toujours sur cette route se trouve un homme qui vous offre également après une succession de question, la clé de voute. Un arbre à miel est disponible.

Hearthome city est la prochaine ville. On y retrouve le Fan club Pokémon qui fonctionne comme dans fire red. Si vous battez la ligue, le président fier de vos exploits, vous offrira un œuf de Togepi.

Également le PWT qui remplace Les salles de concours. La salle est le Empoleon Stadium. Il vous faut le PWT Pass pour entrer.



Bill, qui gère les boîtes PC vous révèle son existence et donc up votre boîte PC mais vous donne également un Evoli. Vous êtes surpris mais il explique qu'il ressent un immense potentiel en vous (il complotte).



Rico Lexion est un homme qui vous offrira des dessins sur votre carte Pkmn selon vos succès. Il est dans une maison.

Son frère, Rico Siffredi, vous donnera les trophées et se trouve ailleurs, à Snowpoint City.

Une fille vous donne un œuf de Ptitavi, au fan club.



Vous pouvez aussi affronter la championne d'arène MAIS...Deux grunts sont là ! Un Rocket et un Galactic ! La championne d'arène appelle au secours et les grunts se retournent surpris ! Ils vous dévisagent et vous appellent par votre nom, ce qui crée de la confusion en vous mais vous venez à la rescousse de la demoiselle et les battez. Ils fuient mais disent qu'ils ne comprennent pas comment vous pouvez posséder des Pokémon et comment vous êtes arrivés à Sinnoh.



>>> FLASHBACK 1 : "... La team Rocket... la Team Saturn... ils se sont alliés autrefois ... Venus de la team Saturn... Kain et Giovanni mais aussi les frères rocket de la team rocket..."
FIN DU FLASHBACK

La fille vous remercie et vous dit qu'elle est prête à vous affronter. Pokémon type spectre et offre griffe ombre. Réaffrontable après la ligue comme tous les champions de Sinnoh. Il offre son badge. Permet l'usage d'éclate roc.

En ressortant, Blue Leaf et Chen sont là. Ils sont surpris et vous disent si vous avez rencontré des hommes en noir. Vous répondez que oui... et vous rajoutez que quelque chose d'étrange vous est arrivé. Chen vous rassure et vous dit que c'est sans doute la peur qui vous a affecté.



Leaf raconte que les routes sont bloquées au sud et à l'est car d'importantes tempêtes secouent l'est de la région.

Blue rajoute qu'il aimerait que vous l'aidiez à rechercher ces hommes en noirs car il a un compte à régler avec eux. Il offre rock smash.

Direction L'ouest (il vous téléporte avec lui à Jubilife.)

Là, vos amis vous disent qu'ils doivent se séparer et Blue reste avec vous pour parler des méchants. Il explique que ce sont des organisations criminelles qui sont alliés et qui ont essayées à plusieurs reprises de terrasser des régions entières, dont la région de Kanto, d'où vous venez. Mais qu'un jeune homme a réussi à les vaincre. Il vous dit d'aller vers le nord à Floaroma Town car un ami à lui pourrait l'aider et il souhaite vous présenter à lui, se disant qu'il pourrait vous entraîner.



CHAPTER III: From Route 204 To Fuego Forge

Vous allez au nord sur la route 204 puis vous passez dans le ravaged path et cassez les rocks avec rock smash. Dans le fond de la grotte se trouve un Homme qui vous trouve bien faible après vous avoir combattu. C'est pourquoi il vous offre son plus précieux Pokémon : turtwig. Il est lvl 5.



A Floaroma Town, il est possible d'obtenir un arrosoir (wailmer pail). Utile pour arroser les baies et utile pour le Sudowoodo qui bloquera une route.

On y trouve aussi une pharmacie pour acheter des produits médicaux.

Mais surtout, une fille vous offre la TM Bullet Seed et un Chikorita lvl 5 en échange de répondre à sa question (comment évolue Roselia ?).

Blue se trouve devant la forêt, accompagné de... Ash Ketchum ! Ash se présente et vous propose un petit combat et rajoute "... en souvenir du bon vieux temps" >>> vous : « ??? ». Petit combat. Après ce combat, il vous explique que selon lui, des membres de la team Galactic qui est la branche mère de la team Saturn, sont rentrés dans la forêt mais ils ne savent pas pourquoi et c'est l'occasion de les piéger.

Vous rentrez dans le Floaroma Meadow. Sortie bloquée vers le nord. Là, se trouve de nombreux grunts. Vous allez les affronter et devant la maison se trouve Blue mais ils vous demandent de sécuriser les lieux pendant qu'ils ouvrent la porte verrouillée. Vous battez les différents grunt et une fois tous vaincus (ils sont 4) la porte est déverrouillée et vous rentrez. Et là, la surprise de la mort qui tue !!! Venus et son frère, Saturn. ~~C'est lui le réel boss de la team Saturn.~~ Il y a également Mars, admin historique.

Vous écoutez et découvrez qu'ils demandent au vieillard quand est-ce que Xerneas est apparu. Ash : " !!! ". Les ennemis se retournent et tombent des nues en vous voyant ... mais vous aussi. Vous : " Ces visages me disent quelque chose... ». Saturn : "Ces ce gamin a l'air inoffensif qui ta ridiculisé à Mangan quand tu t'es associé avec Kain et Giovanni ??" Venus : "Dé trompe-toi, il est incroyablement talentueux..." Soudain... FLASHBACK N°2 !!! :

"...Venus, cette fille, je l'ai affronté... à Johto... elle essayait d'attirer les Pokémon légendaires et de les capturer...Cresselia, ...Cresselia..."

Vous affrontez Venus qui rêve de vous réaffronter et vous gagnez. De même pour vos alliés mais vos ennemis fuient vers les forges au nord et surgit alors la team Rocket venue en renfort. Blue : " Je me disiez que c'était étrange qu'il n'y eût que des Galactic ici ".

Parmi eux se trouve le rocket admin Luciano, un des rocket Brother qui est surpris comme jamais "Le gamin ! ... Il va falloir prévenir mes frères !" Vos amis disent qu'ils ne peuvent laisser fuir les Galactic et vous demandent de vous débarrasser de ces rockets ! vous battez Capone après avoir été soigné par votre rival Blue. A la fin du combat, juste avant que l'ennemi ne fuît, vous l'interrogez, ... "Qui es-tu ?! pourquoi tout le monde est surpris en me voyant ?!"

Luciano : "Alors il ne t'en rien raconter héhéhé... Autrefois, toi, Player, tu as battu le leader des rockets, celui que l'on appelle Giovanni. Dans une région nommée Kanto. Nous avons tous fui vers une archipel nommé Mangan ou nous nous sommes alliés à nos frères menés par Kain. Notre but était d'utiliser des Mega Gems pour Contrôler les Pokémon légendaires Rayquaza et Mewtwo. Mais tu nous as totalement anéantis. Red "(Mega Gems???)!" Luciano : "Après cela, moi et mes frères avons fui et..." Cohen dit qu'il faut y aller, Luciano: " Je t'en ai assez dit je crois, à bientôt!" Les ennemis s'en vont et vous allez au nord. Vers la forge fuego.

La forge fuego n'est plus ce qu'elle était et a été remplacée par une usine à Pokéball (un homme vous précisera quelque part que c'est depuis que la Sylph co est arrivée).



Devant se trouve des gardes Rocket et Galactic. Vous les affrontez puis rentrez dans l'usine. A l'intérieur, des grunts des deux teams. A mi-parcours, se trouve les frères rockets au grand complet et vos amis Blue et Ash. Il vous demande de l'aide et battez un des frères (Cohen). Après cela, les frères R ne prononcent pas un mot à votre sujet mais Ash leur demande ce qu'ils manigances. Capone vous explique que deux Pokémon légendaires, Xerneas et Yveltal auraient été aperçus dans la région. L'objectif des teams est de les capturer pour les revendre et ainsi pouvoir se reconstruire de leurs échecs passés. Cela ne consisterait que la première étape du plan "RENAISSANCE/REBORN".



Blue : " les Pokéballs... ils sont ici pour voler des Pokéballs, comme il l'on fait à Opal City, dans l'archipel Mangan ! " ; Nitti : " Bingo ! " puis vos ennemis disparaissent dans un éclat de rire collectif.

Vous continuez votre progression au sein de l'usine pour stopper les Galactics et en apprendre plus sur le plan "REBORN". Au bout se trouve Mars, Saturn et Venus. Ils ont récupéré les Ball mais surtout... Une Masterball et la GS Ball !!! Eux même ne savent pas à quoi elle sert... Mars est chargée de fuir avec les Balls. Ash sait ce qu'est la GS Ball et décide d'en informer Chen au plus vite. Il part aussi. Blue attaque Venus et vous affrontez Saturn. Il perd une fois mais refuse de céder aussi simplement et il vous réaffronte mais il perd encore.

Suite à cette défaite, Blue les questionne sur Xerneas et Yveltal. Ils sont surpris. Saturn : Ils se trouvent dans la région. Xerneas est tout proche mais où ? ...De plus, nous sommes trop faibles actuellement et nous devons renforcer notre équipe. Les habitants d'Eterna City vont se faire une joie de nous aider hihhi... A plus les minables !

Ils disparaissent. Blue pense qu'il faut se rendre à Eterna City immédiatement mais il souhaite vous offrir un Pokemon avant de partir.

Il vous offre un œuf de Riolu shiney niveau 1.

Il rajoute que le prof chen est actuellement au vieux chateau dans la forêt d'Eterna avec un vieil ami à lui et qu'il souhaite que vous vous y rendiez. Vous pourriez aussi en apprendre plus sur la GS Ball.

Route bloquée à l'est par des arbres coupables.

CHAPTER IV: From Eterna Forest To Cycling Road

Vous devez aller dans la forêt. A l'intérieur, vous retrouvez une jeune femme qui vous parle de la Moss Rock et se propose de vous vendre un extrait contre 50000 poké\$ et une graine miracle. (Une graine miracle est à trouver dans la forêt).



Vous continuez vers le chateau et à proximité se trouve une Pokéball. Vous parlez à la Pokéball et un message s'affiche : " La pokéball bouge, voulez-vous l'ouvrir ? (Sauvegarde recommandée)". Si oui, un Bulbasaur lvl 5 vous attaque.

Dans le chateau, ~~rien... jusqu'à l'extérieur~~ où se trouve Chen et Ash en train de discuter, vous les écoutez discrètement. Après avoir dialogué avec eux, vous recevez Cut qui est activé grâce au badge de Hearthome city.

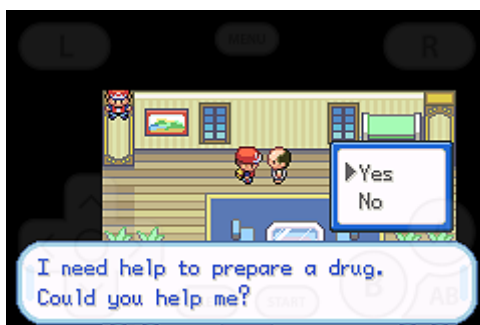
Chen explique qu'il était au chateau pour des recherches avec le prof Fuji à propos d'un Pokémon légendaire répondant au nom de Mewtwo. Ils expliquent qu'il y aurait deux exemplaires de ce Pokémon et qu'ils sont très dangereux". Fuji arrive puis il vous parle.

Vous allez vers l'est et utilisez Cut pour passer.

A Eterna City, il est possible d'obtenir le vélo au Rad Rickshaw's cycle shop. Contre échange d'un bon comme dans Fire Red offert par Ash au sommet de la tour des Team Galactic.

L'herb Shop se trouve ici. Une quête vous est lancée : ramener 5 baies Oran, 5 baies Cherry. ~~C'est un homme à côté du vendeur qui vous lance la mission.~~

Récompense : Squirtle lvl 5.



L'homme spécialiste des souterrains vous offre un pass souterrain. Avec ce ticket, vous êtes autorisé à accéder aux souterrains et à utiliser le système de transport rapide.

Mr Fuego sera rencontrable à Eterna city et vous offrira son Pokémon (un Piplup)

Dans une maison se trouve une Pokéballs (Treecko). OUI/NON la prendre ? Si oui, une fille débarque et vous attaque, c'est Flora.

Après sa défaite elle vous offre Treecko lvl 5.

Un homme raconte l'histoire de la région de kouros. Un autre parle des villes "secrètes/reculées". Dont l'accès n'est autorisé qu'à certaines personnes.

A l'est la route est bloquée (des Pokémons ou des boulder ?)

Il faut se rendre dans la tour (Team Galactic Eterna Building).



L'arène est accessible dès l'arrivée au village. Forest Badge. Grass type. Gardenia (women).

A l'intérieur se cache les dresseurs et gardenia ne vous affronte qu'après avoir défait tous ses élèves.

Elle vous offre la Tm Grass Knot ou lance soleil. Il est maintenant possible d'utiliser Strength hors des combats.



A la statue se trouve Cynthia qui fait comme si elle ne vous reconnaissait pas.



Elle part.

Dans le building se trouve Blue à l'entrée extérieur. Il dit qu'il vous attendez et qu'il va falloir se séparer. Il veut que vous récupériez les Balls pendant que lui s'occupe des leaders.

Vous rentrez dans le building et il y a une porte qui mène à un mini labo. Là, se trouve Mars et Venus qui discutent de la GS Ball. Elles sont accompagnées d'un homme. Cet homme se présentera à la fin comme étant Turk, le frère de Kurt, le célèbre fabricant de Pokéballs. Il est expert en Pokéballs et vit à Bonville. Il vous invite à lui rendre visite et il vous offrira à Bonville une Master Ball pour l'avoir secouru. Il précise qu'elle est unique blabla...

Mais avant cela il faut vaincre Mars et Venus. Elles vous racontent que d'après cet homme, la "Gold and Silver Ball" contient un Pokémon légendaire du nom de Celebi.



Personne ne sait comment l'ouvrir, pas même Turk. Ils veulent la vendre mais vous les affrontez et prenez la Ball. Vous fuyez vers le haut de la tour pour dire à Blue de partir et êtes poursuivi.

Au sommet Blue affronte Saturn et l'emporte. Saturn déclare qu'ils doivent abandonner le bâtiment mais Venus et Mars n'abandonnent pas et vous reaffrontent tous les deux. Vous gagnez

Ils partent et arrive Turk.

Vous ressortez par téléportation. La team rocket est partout et pille les Pokémons des habitants. Vous leurs cassez la gueule avec Blue qui vous dit que dès que vous avez fini vous devez le rejoindre devant la piste cyclable.

Vous l'aidez à débarrasser les maisons des Rocket et dans l'une d'elles se trouve Capone et ... Date Terumune ! Le frère de Masamune Date ! . C'est lui qui coordonne la mission.

Combat puis défaite de Capone.



Terumune se présente (je suis le frère de Masamune Date), il rajoute que vous n'êtes pas ennemis mais alliés. Il explique qu'autrefois vous avez battus son frère, Masamune Date pour prendre le contrôle d'une région appelée "Archipel Azur", puis que vous avez battus L'ancien Empereur de l'archipel Mangan, celui que l'on appelle Shogun afin de ne plus avoir d'ennemis sur votre route. Vos ennemis fuient.

Le Pokegear de Capone sonne... On lui dit d'aller à une réunion au repère Rocket.

Blue ne sait pas où c'est et vous lui dites que vous allez vers Bonville pour voir Turk qui veut vous remettre quelque chose. Blue vous dit qu'il vous y rejoindra.

CHAPTER V : From Cycling Road To Lost Tower

Direction Bonville via la piste cyclable.

Sous la piste cyclable se trouve la wayward cave. Au fond se trouve un Pokémon (torchic) dans une pokéball qui vous attaque ! Il faut Rock Smash et Flash pour progresser facilement.

Egalement, Lt. Surge de Kanto se trouve ici et vous défie. Si vous le battez, il vous offre une Amulet Coin.

Si vous avez récupéré la Odd Keystone sur la route 208, vous pourrez l'utiliser sur la broken stone Tower et surgira un spiritomb lvl 30.

La tour est remplacée par autre chose... un puit sans doute et devant se tient un rocket grunt.

Toujours sur la route 209, un pêcheur vous offre la Good Rod.



A Solaceon Town, un homme vend du miel et on vous explique comment fonctionnent ces arbres et quels Pokémons sont le plus communs à ces arbres. De plus dans cette ville vous pourriez déjà trouver un de ces arbres.



Egalement à voir : La pension Pokémon qui peut accueillir 2 Pokémons en même temps. Devant se trouve une fille qui vous dit qu'on lui a donné un œuf mais elle ne sait pas quoi en faire et se propose de vous le donner. Vous le prenez. C'est un Okéoké.

Au nord, 2 Snorlax bloquent la route. Un homme au village raconte qu'une pokéflute peut les réveiller mais c'est dangereux.

Solaceon ruins contain all the unown. Quelque part dans la grotte, si vous trouvez une Nugget et la rapportez à un archéologue, il vous offre une Pokémon (Salamèche Shiny).

Dans la maison de Turk, il vous offre une Masterball et vous explique son rôle.



Puis, débarque Gold et Blue. Gold se présente et Blue vous explique que Gold est venu de Johto pour vous aider. Gold rajoute qu'autrefois vous avez terrassés ensemble la team Saturn. Selon eux il faut aller à l'ancienne tour perdue car il y a un grunt étrange la bas. Vous y allez.

Egalement le Unown research lab. Petite maison dans laquelle des recherches sur le braille son faites. Il y a divers textes à traduire. Si vous y arrivés, ils vous offrent des récompenses. (Le système de traduction est simple : on vous propose des mots et vous choisissez celui correspond. Le tout forme une phrase.

Liste des phrases et récompenses :

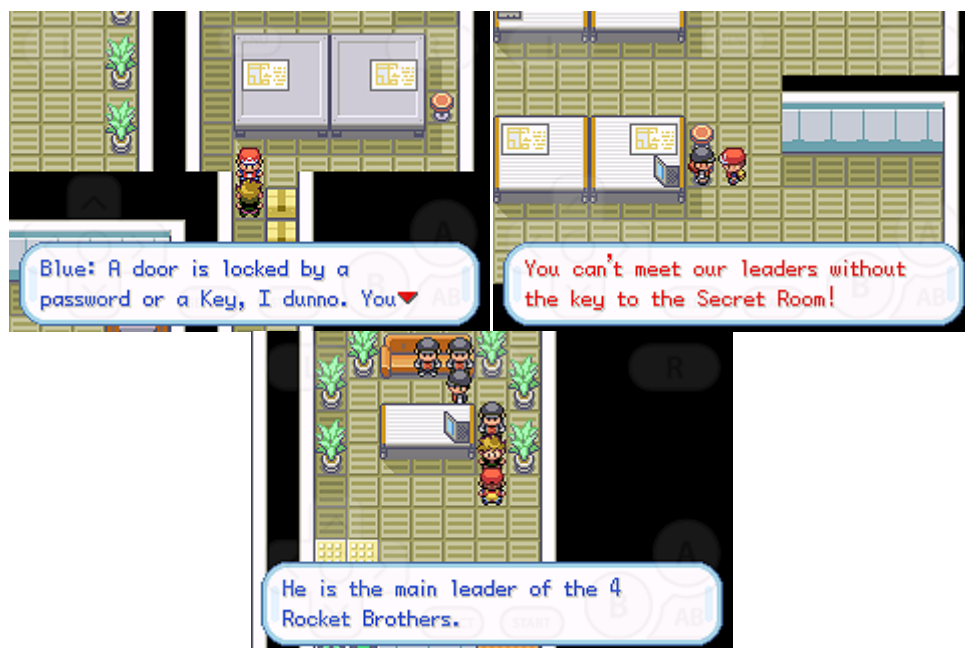
- 1 - Dusk Stone
- 2 - Flash
- 3 - super bonbon
- 4 - Chespin lvl 5

Arrivé à la tour perdue, Ash et Blue font déguerpir le bonhomme. ~~Vous pouvez rentrer dans le puit (système de TP par oui/non avec Ash qui reste dehors comme vigile).~~



A l'intérieur, se trouve un immense repère. De nombreux "Warp glissants". Pas de système d'ascenseur, mais une porte verrouillée par une clé. Il vous faut trouver qui garde la clé. C'est Blue qui vous explique cela à mi-parcours en descendant au dernier étage. Au fond de cet étage un rocket vous offre la "clé Rocket". Elle vous permet d'ouvrir la salle du Boss.

Le Boss est Capone. Ses frères sont là. Ses frères se ruent sur vous et Blue tente de battre Capone. Capone perd et vous vous battez les autres frères qui sont moins fort que Capone évidemment.



Après cette défaite, Capone vous lance la quête " GIOVANNI ". Blue demande où sont les Galactic. Nitti répond à sa place et explique qu'ils sont dans leur repaire et qu'ils vous attendent. Vous et Blue êtes surpris et comprenez que c'est un piège. ~~Nitti vous offre la pokéflute en rajoutant que vous en aurez besoin pour aller vers Veilstone City.~~

Dans le rire habituel, ils s'en vont.

CHAPTER VI : " GIOVANNI " Quest

Après de longues péripéties, Capone vous demandera d'aller au vieux château dans la forêt d'Eterna City. Vous vous y rendez et à l'entrée se trouvent 2 hommes : Silver et Giovanni.

Combat contre Giovanni.

Le joueur reçoit Cyndaquil Lvl 5. Il tient un objet spécial : "Mega Stone Noire"

Silver vous propose de vous emmener vers Solaceon Town. Il vous téléporte.

CHAPTER VII : From Solaceon Town To Veilstone City

Votre rival vous attend dans une maison de Solaceon Town et vous donne la pokéflute.

Vous prenez la route au Nord bloquée par les Snorlax qui peuvent être réveiller individuellement. Chacun d'eux est niveau 30.

Sur la route 210, au nord, le Café Cabin. Vous pouvez y affronter 3 dresseurs à la suite en combat inverse ou combat simple (vous êtes au comptoir, vous vous retournez et les concurrents s'avancent chacun leur tour. Ils vous offrent une récompense à chaque type de combat :

- Inverse Battle : écaillecoeur *1

- Normal Battle : mini champi *1

On peut aussi y acheter du MooMoo Milk auprès de la serveuse.

Si vous réussissez les deux modes de combat, vous recevez un Totodile Lvl 5 de la part du gérant.

Pour continuer vers l'ouest, il faut utiliser l'arrosoir sur le Simularbre qui bloque le début du tronçon.

Il sera possible d'accéder à la maison de Wilma. Wilma vous apprend l'attaque Draco Meteor sans restriction.



A Celestic Town se trouve la mère de Cynthia, elle vous parle de tout et de rien et vous offre la CS Surf. Elle explique le rôle de cette CS.

Des personnes vous parlerons des régions de Mangan et Azur. Un autre vous rappelle l'histoire de Masamune.



Devant les gravures se trouve Terumune. Il vous parle de Dialga, ce Pokémon dont rêvé Masamune mais que vous avez empêché d'obtenir, puis que vous l'avez affronté pour

monter à la tête du clan des Date. Mais Shogun vous aurait empêché alors vous l'avez tué. Voyant que plus personne n'est apte à vous arrêter, vos alliés auraient trouvé une ruse pour vous faire perdre la mémoire et vous contrôler. Blue et Leaf, jaloux de vous depuis votre plus tendre enfance, auraient décidés de faire libérer tous vos Pokémons en demandant de l'aide de la team Galactic.

Il s'en va en disant que vous comprendrez la vérité par vous-même.

Pas d'accès vers l'ouest car bloqué par des Pokémons invisibles.

L'accès vers Voilaroc est bloqué au checkpoint par un garde devant lequel se dresse Gold, Blue et Ash. Ils expliquent qu'il vous faudra revenir plus tard car le garde à ordre de ne laisser passer personne suite à des activités suspectes dans la ville. L'accès n'est disponible qu'après votre interaction avec Terumune à Vestigion.

A Veilstone City se trouve le casino et le Veilstone Dept Store.



Au dept store, un étage est consacré à la personnalisation de villa.

Un homme vous donnera sa boîte Jeton Si vous lui rapportez une Limonade. Elle est offerte au sommet du Commercial Center. ~~Il vous fait un petit easter Egg en vous révélons que La limonade est la boisson officielle des joueurs de Pokemon Cloud White.~~

Un homme près des météores vous remettra un pass pour aller chercher Deoxys. Il vous dira qu'il faut prendre le bateau à Joliberge.



~~Egalement une toute nouvelle académie Pokémon qui vous donnerai pleins d'astuces de jeu.~~

Egalement : "Massage Lady" qui vous offre un massage à vos Pokémons.

L'arène Pokémon est tenue par Maylene. Type combat. Badge Cobble. Usage de la Hm Surf possible. Offre la TM Drain Punch.

A noter qu'elle est accompagnée de 4 Black Belt : "Karate Quads" : Darren, Colby, Rafael, Jeffery. ~~Dans cette arène vous commencez au rez-de-chaussée et après chaque victoire vous descendez d'un étage. à la fin de la mission une porte secrète est accessible et vous permet de sortir par derrière l'arène.~~



Galactic Warehouse : On peut y trouver la CS Vol. Vous progressez à l'intérieur et tombez sur de nombreux grunt de la team Galactic. Ils crient à tue-tête qu'ils ont localisés Xerneas et qu'avec la Master Ball se sera un jeu d'enfant de le Capturer. Au fond du repaire se trouve Mars et Venus.

Elle n'est pas toute seul car il y a Blue qui est là. Il explique que Ash est parti chercher quelqu'un qui pourrait les aider...



~~Vous affrontez Venus.~~ Saturn arrive alors et vous surprend tous les deux, vous êtes capturé.

Vous vous réveillez dans une pièce au sommet du Galactic Building.

Vous vous retrouvez, vous et Blue, nez à nez avec Saturn, Mars, Venus, Terumune et... Cyrus, le leader de la team Galactic !

Il se présente, puis il vous explique que Xerneas a été repéré à l'ouest de Pastoria City, dans les marais de la route 212. Ils vont lancer l'assaut de manière imminente et vont vous garder emprisonnés ici en attendant. Ils s'en vont.

Aussitôt apparaît Ash mais il est accompagné de Cynthia.

Ils vous libèrent et vous disent qu'il n'y a pas une seconde à perdre.

Vous devez quitter le bâtiment mais partout se trouve des Grunts venus en renfort.

Une fois ressorti, Cynthia explique qu'elle va partir à la recherche d'Yveltal en espérant le trouver avant les autres. Ash va l'accompagner tandis que l'on vous apprend que Gold est déjà à Pastoria City et vous y attend, vous et Blue. Vos alliés disparaissent et Terumune apparaît.

Vous lui demandez pourquoi il était avec les rockets à Eterna city. Il répond que c'est pour les convaincre (les frères R) de rester alliés du clan Date et non de rester alliés des Galactic.

Il rajoute que les frères Rockets ont été vos alliés temporairement car ils avaient des casinos et d'autres affaires dans l'archipel Azur. Mais depuis qu'ils se sont alliés aux Galactics ils sont vos ennemis. C'est d'ailleurs pour cette raison que vous avait accepté d'aider Chen et Cynthia à Johto. Malheureusement, c'est aussi à ce moment que les Rockets ont commencé à jouer " double jeu ".

Vous demandez pourquoi les Galactics sont vos ennemis de toujours et il répond que c'est car ils tentent d'obtenir des Pokémon que vous aviez convoité, ... Dialga notamment.

Galactic Veilstone Building : Inaccessible car la porte est fermée de l'intérieur. La porte est ouverte quand vous réussissez à ressortir pour la première fois.

On y trouve notamment une pierre Stase au sol.



Chapter VIII: From Galactic Building To Sandile Desert

Au sud, la route 214, avec le Maniac Tunnel. A l'intérieur se trouve la TM Dig.

A l'Est est accessible le Chemin Source.

Plus au sud on a le Valor Lakefront. Au Seven Stars Restaurant, vous pouvez faire des combats inverse et des combats duo. Si vous réussissez les deux challenges, en allant récupérer la récompense auprès du Patron, un homme viendra et vous défiera. C'est "Boule". Boule est un Cue Ball qui vient récupérer sa taxe. Vous l'affrontez pour le faire fuir et il s'en va. Pour vous remercier, le gérant vous offre le VS seeker.

Leaf est présente au Lake Valor. Si vous lui parlez, elle vous raconte qu'un Pokémon Légendaire séjourne habituellement dans le lac et qu'il existe 2 autres Pokémon similaires...



Elle profite également de cette rencontre pour évaluer votre niveau. Elle possède ~~une~~ ~~équipe constituée des Starter Plante des 6 premières générations évolués au 3ème stade.~~

Si vous gagnez, elle vous offre son Chikorita Lvl 5. Puis elle s'en va mais vous l'interrompez et lui demandez ce qu'elle sait de vous.

La route 222 à l'Est n'est pas accessible pour l'instant car des Cue Ball raquent des Pokémon et ils sont trop nombreux pour pouvoir espérer les battre.

A Verchamps, Le Safari : Il y en a également un à Kouros, toutefois celui de Kouros aura des zones séparées chacune ayant une spécialité (Neige, marais, sable). Le prix d'entrée est de 500 poké\$.

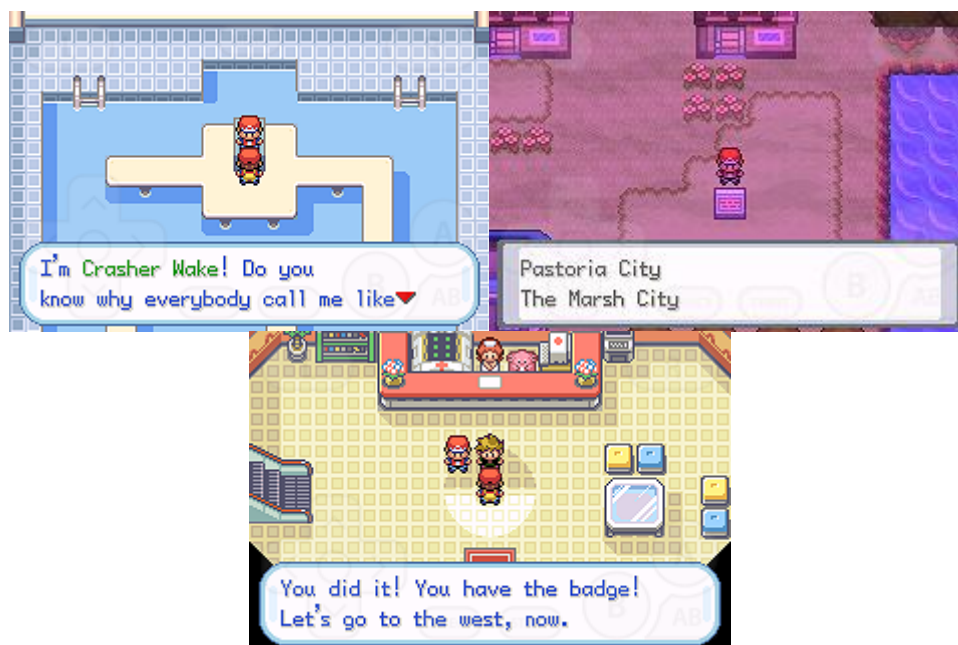
On y retrouvera le maître des capacités. Il faut offrir des Champi contre ses services.

Egalement des personnes vous parlerons d'un dresseur de Kanto qui aurait vaincu la team Saturn ... En fait il s'agit de vous !

Au Pokécenter, Gold vous attend et Blue est déjà là. Ils vous conseillent de faire l'arène avant de continuer car ils pensent qu'avoir Vol est essentiel pour pouvoir continuer à pourchasser la team Galactic qui se déplace très vite.

L'arène de Verchamps est de type eau. Le champion est Crasher Wake. Il offre le Badge Fen qui permet d'utiliser la HM vol hors des combats. Il offre son attaque fétiche : Brine.

Après avoir obtenu le badge, vous retournez au Pokécenter. Si vous êtes prêt (ils vous le demande) alors vous allez pouvoir aller vers l'est (l'accès est débloqué suite à la disparition du grunt qui bloqué l'accès et débloque aussi l'accès à la route depuis Hearthome City).



A l'ouest, la route 212. La bicyclette est inutilisable sur sa partie Est (marécages). La route est sous un déluge permanent.

Une fille sur cette route vous échange 10 tessons de chaque couleur contre des TM.

Dans les marais, il y a une butte. Dessus se trouve Xerneas et les méchants. Des grunts bloque la route vers l'ouest. Vos ennemis sont choqués de voir que vous avez réussi à fuir et Blue les empêche d'utiliser la Master Ball. Xerneas a le temps de fuir vers le Nord. Vos ennemis fous de rage, se scindent en 2 groupe. Mars et Venus vous affrontent, les autres continuent vers une zone exclusive vers le nord des marais. Blue et Ash les poursuivent. Vous devez donc battre vos 2 adversaires en même temps.

Une fois vaincus elles s'en vont vers le nord à leur tour.

Vous devez donc prendre le cours d'eau (accès vers l'ouest débloqué) qui va vers le Nord. Ce cours d'eau est très court et se termine sur un petit massif montagneux. Il apparait

toutefois un chemin à l'est. La bordure sud de la map étant bloqué par les arbres, il n'y a pas d'autre sortie que la route par laquelle vous êtes arrivé. Dans cette zone, il n'y a pas de marais, mais de moins en moins d'arbres et ... un désert apparaît. Ce désert vous mène à Sandile Town.



Dans ce désert vous retrouvez Xerneas devant Yveltal sous les yeux ébahit de tout le monde. Xerneas fuit et vos ennemis profitent de la confusion pour utiliser une Masterball sur Yveltal qui se fait capturer. Les admins s'occupent alors d'affronter vos alliés tandis que Cyrus vous défie. Il dit qu'il ne s'attendait pas à trouver Yveltal ici et que à présent, leur team va commencer sa reconstruction. Il vous affronte et perd. Yveltal arrive alors à s'échapper du contrôle de Cyrus et détruit la Masterball avec une puissante attaque. Vos alliés pendant ce temps ont réussi à se défaire de vos ennemis et vous demandent de capturer le légendaire.

Combat contre Yveltal Lvl 50.

Blue et Ash vous disent qu'ils vont devoir recruter du monde pour les aider. Ash va chercher Cynthia, Gold et Silver. Blue va continuer ses investigations et souhaite que vous alliez chercher Leaf. Il dit qu'elle doit être vers Snowpoint City pour des recherches dans le temple. Ash rajoute qu'il a fait venir des anciens amis à vous. Il faudrait que vous alliez à Canalave City les rencontrer.





CHAPTER IX: From Canalave City To the End

Vous allez à Jolilberges. C'est Pierre/Brock et Ondine/Misty qui sont arrivés !

Ils disent qu'ils vont rejoindre Ash. Vous allez vers Snowpoint City une fois l'arène vaincu.

C'est l'arène dirigée par Byron. Son arène est de type acier. Il offre le badge Mine. Cela permet d'utiliser la HM Rock Climb. Il offre également la TM Flash Cannon.

Toujours à Canalave City, on retrouve la librairie.



Vous allez vers Snowpoint City. Dans la ville se trouve l'arène et le port permettant d'aller à la zone de combat.

Rico Siffredi est dans une maison et se présente comme le frère de Rico Lexion. Il vous offre des trophées à mettre dans votre villa selon vos succès. Si vous n'avez pas de maison il faudra revenir le voir.

Liste des trophées :

- Trophée Pikachu : succès à la Ligue Pokémon
- Trophée Miaouss : plus de 999999 poké\$ dans votre poche
- Trophée Snorlax : Win the Hearthome city PWT

C'est l'arène dirigé par Candice. Elle est de type glace. Elle offre le badge Icicle. Cela permet d'utiliser la HM Waterfall. Elle offre également la TM Avalanche ou Blizzard.

Au temple on retrouve Leaf qui veut un petit combat amical après avoir raconté l'histoire des golems légendaires et du fait que vous l'avez dérangée !

Après le combat elle comprend la situation et vous aidera mais un séisme se produit ! Suivi d'un autre séisme et de cris successif. Vous reconnaissez ces cris, c'est Xerneas. Ils viennent du Sud. Elle va au Mont Corronet et vous dit que c'est là-bas qu'il faut aller.



Vous y allez. Dans la montagne se trouve des grunts Rockets et Saturn. Au sommet, les colonnes Lance. Tout le monde est présent. Vos amis racontent qu'ils savaient que vous alliez venir car Leaf les a contactés via son Pokégear. Il semblerait que les frères Rocket ont essayés de capturer Xerneas mais n'ont réussi qu'à l'affaiblir.

Vos ennemis savent qu'ils doivent se débarrasser de vous. Vous allez donc affronter vos ennemis. Pour votre part il s'agit de Cyrus.

Une fois vaincu Xerneas utilise une attaque de soin et utilise moonblast sur vos ennemis qui doivent fuir.

Après ce combat vos ennemis fuient. Cyrus raconte que C'est lui et Sarutobi qui vous ont effacé la mémoire.

Silver vous demande de capturer Xerneas car autrefois ce Pokémon vous a appartenu. Il est Lvl 50.

Cynthia offre Waterfall afin de pouvoir la défier à la ligue.

Ils disparaissent et vous vous posez des questions sur Sarutobi et la révélation de Cyrus. C'est alors qu'apparaît Terumune. Vous lui posez des questions sur Sarutobi et votre perte de mémoire mais il est incapable de vous répondre car il ne connaît pas ce Sarutobi. Par contre il peut vous aider à recouvrer la mémoire si vous le croyez jusqu'à présent et vous dit que lorsque vous serez prêt, de venir le rejoindre aux embarcations de Canalave City. Pour être prêt vous devez battre la ligue.



Direction Canalave City.

Il vous offre un pass (pass Kouros) pour aller à Aldebar City dès que vous serez prêt. Il vous attendra là-bas.

Du Ferry de Canalave City il sera possible d'accéder à de nombreuses destinations sous conditions :

- Ile pleine lune
- Ile nouvelle lune
- Ile de Fer
- Région de Kouros via Aldebar City (ville au nord-est)
- Ile Deoxys

La Pokémon Mansion contient le Garden Trophy qui contient des Pokémon exclusifs mais inaccessible tant que vous ne réussissez pas le " 5-Maid Knockout Exact-Turn Attack "Challenge qui consiste à affronter les servantes en un certain nombres de tours.

La route 222 n'a rien de particulier. Toutefois, dans une des maisons à lieu le "Pokémon Size contest".

Dans une autre maison, c'est le Pikachu Fan Club. Un homme vous remet une lightball si vous lui présentez un Pikachu.

Sunyshore City est la ville la plus à l'est. On y retrouve Jasmine (Olivine City gym leader) qui offre la CS Escalade si vous battez le champion d'arène. Elle vous raconte qu'autrefois vous avez obtenu tous les Badges de Johto car Peter vous a demandé de tester les nouvelles arènes de Johto. Après avoir réussi votre mission, il vous a offert une villa, la villa Johto.

L'arène est dirigée par Volkner (on peut l'affronter qu'après l'avoir rencontré dans la Lighthouse). Elle est de type électrique. Le badge est le Beacon Badge. Ce badge permet d'utiliser la CS Escalade hors des combats. Il offre la TM charge Beam. L'arène sera sur le même principe que celle de Vermillion City. Il sera réaffrontable après la ligue.

La vista Lighthouse est semblable à celle d'olivine. Au sommet, vous pouvez apercevoir la ligue Pokémon ainsi qu'une petite île au sud-est.

Il faut battre tout le monde et réussir à arriver au sommet en répondant correctement aux questions posées par les différentes personnes qui gardent chaque étage. Si vous échouez vous devez affronter le dresseur

Au sommet, Volkner est supplié de retourner à l'arène et vous pouvez l'y affronter. Il offre un Pokémon pour s'excuser du gêne occasionné. C'est un Ditto Shiney lvl 20.



Les routes 219, 220 et 230 vous permettent d'aller vers ce qui autrefois constitué le parc des amis. Mais un homme vous explique que le parc n'étant pas assez fréquenté a fermé et est remplacé par le bug catching contest.

A la place, on a le bug catching contest.

Egalement à voir la maison de l'homme qui offre des ceintures si vous battez des dresseurs particuliers (il vous donne des indications sur où se trouve le dresseur et à quoi il ressemble mais c'est tout)

La ligue Pokémon est accessible après avoir fini le scénario de Sinnoh. La ligue est divisée en élite 4 et la championne Cynthia.



Après avoir réussi pour la première la ligue, vous recevrez un pass : élite pass. Ce pass vous autorise à accéder à certaines zones y compris la zone de combat. Il vous faudra aller à Snowpoint City elle rajoute, ou par les chenaux. Après cela, vous êtes téléporté dans votre lit à Twinleaf Town.

A l'aire de Combat : Une tour. Cette tour remplace les zone de combat et instaure une sorte de " Lighthouse system ". Au sommet un objet serait obtenu.

Un marin à la sortie Nord de l'aire de combat offre la méga Canne.

A l'aire de Repos : villa à personnaliser. Elle est offerte par ????????????

THE END

EXTENSION

The game includes an extension called "Kouros". This extension takes place in Kouros after the story of Cloud White 2.

CHAPTER X: From Aldebar City To Calypso City

Il est temps d'aller à Canalave City pour partir vers l'ouest. Terumune vous a dit que vos derniers souvenir se remémoreront là-bas.

Arrivé à Aldebar City, il vous demande de le suivre. Vous êtes téléporté dans une maison avec lui et à l'intérieur se trouve pleins de Date. Ils vous saluent.

Il vous explique que pour retrouver votre mémoire, il vous faut capturer Dialga, comme par le passé. Mais que surtout, il vous faudra conquérir la région.

Il vous demande de faire la guerre. Il vous dit que le seul moyen de vous redonner la mémoire est de reproduire le passé. Mais surtout de vous permettre de vous venger de vos "alliés".

Un Flashback a lieu et vous rappelle que Shogun vous a demandé de conquérir Azur. C'est pourquoi vous faites confiance à son idée.

Il vous demande de donner un nouveau nom au Clan. Un nom qui reflètera la renaissance du Clan Date.

Liste des noms :

- Player Clan
- Date Clan

La réunion est sur le point de se terminer mais Terumune vous explique que les régions sont contrôlées par les Champions d'arènes. Ce sont les Champions d'arènes qui ont l'autorité sur les différentes villes.

Vous demandez pour les villages et il répond que les villages sont contrôlés par les champions des cités alentours. Il vous raconte que pour de plus amples informations, un des membres du clan restera dans cette maison et vous expliquera les détails sur les différents champions.

Il dit que votre mission est de battre ces Champions et de les destituer.

Aldebar City est une cité portuaire qui fait la liaison avec Canalave City et Kouros City. Cette ville est très étirée.

Dans la maison d'arrivée, un membre du clan vous présente les champions :

- Eusine; Aldebar City Gym; Multi type
- Shauntai; Callisto City; Type Feu
- Diamond; Type Multi
- Brock; Type Roche
- Stevia; The "rock band" girl; Type Sol
- Grey; " grey hair " Type Vol
- Tatia & Liv; Type Psy
- Iris from Unova ; Type Dragon

Ils sont au nombre de 8. Toutefois, il ne vous parle pas du Champion : Akira. Akira est le maître ultime de la ligue Pokémon de Kouros. Il a pour Pokémon caractéristique Zygarde. Akira est le maître de ShinGoku et Shogun.

A Aldebar city commence votre mission de conquête avec l'arène tenue par Eusine, de Johto. Son arène est multi type et après votre victoire il offre le Rainbow Trophy. Il offre également la TM Hyper Beam. Après cela vos alliés du Clan Date débarquent à votre grande

surprise et lancent l'assaut. Terumune lui ordonne de quitter la ville afin que l'arène vous revienne. Il refuse bien évidemment et Terumune vous demande de lui redonner une bonne raclée qu'il comprenne une bonne fois pour toute. Vous hésitez et le faite.

Après sa défaite Eusine est obligé de fuir et dit qu'il va le dire à Cynthia et à tous les Champions de par le monde.

Terumune vous explique que c'est une grande victoire et vous demande si cela vous a fait de l'effet sur vos souvenirs.

C'est alors que se produit un Flashback où vous vous remémorez votre première bataille à bourg d'Heatran et aux fermes tournegrins.

Dans cette ville, la mer est au Nord et s'y dresse le port. Le port vous offre les mêmes destinations qu'à Canalave City.

Il est possible pour vous de trouver un Homme dans une maison qui vend un ticket vers l'île de Lugia et Oh-Ho. Prix : 50000 poké\$

Egalement, la possibilité d'échanger votre Gothitelle contre un Kadabra qui évoluera lors de l'échange.

Enfin, un homme est prêt à offrir un Pokémon à quiconque lui montre un Raichu.

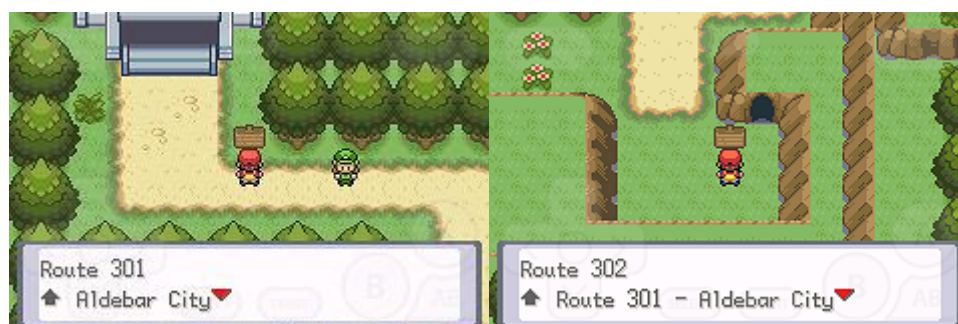
Si vous lui montrez un Raichu il vous offre un Snivy Lvl 5.



De là démarre la route 301 vers le sud puis le sud-ouest. Simple route mais soumise à de fortes précipitations. Au milieu de la route se trouve la maison de Willy le randonneur. Dans sa maison on peut trouver Fennekin lvl 5 qui tient une Shiny Stone offerte par Willy. Sa femme explique quels Pokémons peuvent évoluer avec.

Sur une portion de la route se trouve un légendaire (Virizion) qui est agressé par des braconniers. Vous les battez puis le Pokémon vous défie ! Au bout de cette route, vers l'est, se trouve une grotte (Hubble Grotto).

Dans cette grotte, se trouve Terrakium. Si vous lui parlez, il disparaît et réapparaît ailleurs dans la grotte. Au bout d'un certain nombre de fois il vous attaque !



On ressort sur la route 302 : Cette route continue de border la mer et une plage apparaît même à un moment. Sur cette plage se trouve un pêcheur. Il vous échange un fossile Shield qu'il a trouvé sur la plage contre de l'argent et un objet comme une écaillecoeur.

Cette route est sèche et il ne pleut pas mais la brume recouvre la zone. Une grotte reculée est sur la route, à l'intérieur se trouve une énigme avec des questions et des boutons à presser (yes/no system). A chaque bonne réponse la salle tremble. A chaque mauvaise réponse un Pokémon vous attaque en sortant de nulle part. Après que toutes les questions soient posées, une porte s'ouvre. A l'intérieur se trouve Fulguris mais un pillier arrive. Il s'appelle Oxmo. Il vous faudra le battre après quoi, il partira et vous pourrez tenter votre chance contre le Légendaire qui dormait.

Arrivé à la forêt du centaure (centaur Forest), Dans cette forêt, on retrouve une petite grotte minuscule. Rien et pourtant... un fossile Jaw est caché au sol.

Cette Forêt forme un E. La branche centrale du E vous mène vers l'est et ressort sur un petit chenal très court qui lui-même se poursuit par une route de bord de mer vers Calypso City.

Sur cette route (route 303) on trouve un homme qui se fait embêter par des Cue Ball. Vous l'aidez à se débarrasser des méchants en battant les 2 sbires et le boss. Après quoi, il vous remet un Oshawott lvl 5.

CHAPTER XI: From Calypso City To Mt. Galaxy

Cette ville est découpée en deux portions : Une portion terrestre et une portion maritime. Sur la portion maritime on trouve l'arène et le phare. Calypso Lighthouse. A l'intérieur, un homme qui vous défiera et offrira un Pokémon si vous gagnez mais attention, pour l'affronter il faut payer (il rembourse si vous gagnez) : prix 100000 poké\$. En cas de victoire il offre un Mudkip Lvl 5. Attention, le défi est un inverse Battle.

L'arène est tenue par Shauntai. Dresseuse de type feu. Elle offre le Eruption Trophy. Après quoi vous recevez la TM Hydro Pump. Active l'usage de la HM Flash. (Problème)

Vous lui dites de quitter la ville avant que vos alliés n'arrivent et elles se mettent à rigoler. Vous êtes surpris. Elle réplique en disant qu'elle a été mise en garde. Surgit alors Eusine et Cynthia. Cynthia vous interroge sur ce que vous faites. Elle n'arrive pas à comprendre. Vous lui expliquez qu'il comprend enfin son histoire, qu'il a retrouvé suffisamment de souvenirs pour comprendre qu'il s'est fait manipuler. Elle vous demande qui vous a appris tous ces balivernes et Terumune arrive et lui répond.

Vous engagez alors le combat contre Cynthia tandis que Terumune affronte Eusine. La victoire est cinglante et ils sont obligés de fuir.

Terumune vous félicite, il vous fait savoir qu'il a repéré des Rockets et des Galactic au village au Nord. Il explique que cependant des gros boulders bloquent la grotte qui se trouve sur la route et qu'il vous faudra vous procurer la HM Strength. Il dit que selon lui, il doit bien y avoir quelqu'un qui la possède dans la ville, il vous suffira de le forcer un peu. Puis il part

Dans la partie terrestre de la ville se trouve une pension Pokémon pouvant accueillir un Pokémon. Une autre maison est détenue par Armstrong. Il vous offrira la HM Strength.

Enfin, dans une autre maison, un homme vend des tessons rouges.



Au nord se trouve la route 304. Elle est plate puis vous êtes face à une immense falaise. Devant, on trouve une maison dans laquelle un homme raconte que si vous lui rapporté des fossiles (Gen 4 ; 5 ; 6) il pourra les ressusciter et qu'il est possible d'en trouver dans la montagne.

Dans la montagne, le Sail fossil peut être trouvé au sol. Des boulders bloquent fréquemment le passage. 2 étages (le 2eme et le 3eme sur les 4 étages) sont plongés dans le noir. Une fois ressorti au sommet vous vous retrouvez sur un sommet verdoyant. C'est le mont Galaxy. La route monte en lacet avec des mini portions de grottes à traverser de temps en temps.

Un hiker est épuisé. Si vous lui offrait de l'eau fraîche, il vous offrira une Dusk Stone en expliquant à quoi elle sert.

Vous progressez vers le sommet et y trouvez un refuge. Dans ce refuge, les rockets (4 R Brothers) et Saturn en train d'affronter les Date. Terumune leur dit que c'est le début de votre vengeance et vous affrontez Saturn. Une fois vaincu, vous les interrogez sur la raison de leur présence ici. Capone explique qu'ils ont installés une radio spéciale dans ce refuge pour attirer le légendaire Palkia qu'ils convoient tant. Soudain, un tremblement de terre et un cri. C'est Palkia. Tout le monde sort.

Palkia est très en colère suite aux ondes radio. Les teams adverses vous ont pris de court. Saturn tente alors de capturer Palkia mais il échoue en une attaque ! Capone essaye à son tour mais échoue aussi. Palkia fou de rage continu à hurler et vous tentez votre chance avec succès. Vos ennemis n'ont pas dit leur dernier mot et s'en vont.

Gold, Ash, Blue et Cynthia arrivent, alertés par les nouvelles. Ils vous demandent de retourner à la raison en disant qu'autrefois vous étiez l'allié de Shogun et non son ennemi et que votre véritable ennemi a été Masamune Date et que pour se venger, Terumune essaye de vous manipuler. Vous ne le croyez pas. Blue vous affronte. Vos ennemis fuient et déclarent que vous avez atteint un point de non-retour.

Terumune vous félicite et déclare qu'il faut continuer vers le sud. Il vous charge de la conquête tandis que lui va se renseigner sur les activités des Rockets et sur leurs objectifs.

Chapter XII: From Route 305 To Route 308

En continuant votre route vous devez retourner dans la forêt du centaur. Cette fois, il faut prendre la route sud qui était bloquée par les Bucherons. Maintenant vous pouvez passer et prendre la route 305. Cette route est marécageuse et très herbeuse. Elle descend jusqu'à une intersection. A cette intersection on trouve une maison. Vous pouvez y acheter des tessons verts. Soit vous prenez au sud vers la route 306. Soit à l'est vers la route 307.

La route 306 mène vers une ville encerclée par les plages et les petits ilots. Il s'agit de Sunny Town.

Depuis Sunny Town, il est possible de se rendre sur un de ces ilots. Sunny Island. Sur cette ile, se trouve un Pokémon Légendaire. C'est Groudon. Il est Lvl 70. Toutefois pour l'atteindre, il faut aller dans les profondeurs de la Terre en descendant de plus en plus bas jusqu'à arriver dans des zones volcaniques.

Dans ce petit village, il y a juste l'écrivain qui va écrire vos souvenirs et vous permettra de vous les remémorer. Il s'agit d'un bon moyen pour recoller les différents morceaux de votre passé qui ont été donnés dans le désordre et permettre à ceux qui n'arrivent pas à tout comprendre, de comprendre cette histoire.

Sur la plage, un homme dit qu'il est persuadé d'avoir vu un fossile au sol mais il s'est enfuit sous une couche de sable. Avec l'itemfinder, il vous est possible de le retrouver. C'est le Helix Fossil.

Enfin, dans une des maisons, un homme échange son Spectrum contre un Camerupt. Son Spectrum évolue lors de l'échange. Souhaitant le récupérer il vous défie mais il perd et pour s'excuser, il offre un pass vers l'île de Mew.

Après avoir visité ce village, vous devez rebrousser chemin et retourner sur la route 306 puis prendre à l'est, sur la route 307.

La route 307 monte légèrement en hauteur mais n'a rien de particulier à part le fait d'être légèrement vallonnée. Très vite elle redescend au nord vers une ville côtière. C'est New Neptown. Dans cette ville, pas de port mais une plage et un marché. On peut y retrouver un homme qui fabrique divers types de Pokéball.

Egalement une école qui vous relatera de nombreuses choses utiles.

L'arène est la principale attraction de la ville. Elle est tenue par Diamond, le protagoniste de Pokémon Platine. Toutefois l'arène est bloquée et vous apprenez par un Date qu'il est chez son amie Perl. Ils vivent dans une des maisons du village mais ils ont disparu.

Votre ami, le samurai pense qu'il doit y avoir une clé chez eux mais il ne l'a pas trouvé.

Si vous allez dans leur maison vous allez pouvoir trouver une clé avec votre item Finder. En allant à la porte de l'arène, vous pouvez l'ouvrir mais arrive alors Perl et Diamond qui vous accusent de vol et Perl vous défie. Ils perdent. Perl fuit et va chercher du renfort. Diamond vous dit que pour être légitime vous devez le battre dans son arène. Vous acceptez le challenge et demandez de transmettre les nouvelles à Terumune. Vous devez donc tenter de battre les différents dresseurs de l'arène, puis retenter votre chance contre Diamond qui perd une seconde fois.

Evidemment Perl revient et vous l'aurez compris, du renfort est arrivé. C'est les maitres des ligues du monde entier qui sont la ! (Blue, Pierre/Steven Rochard, Cynthia, Akira, Peter/Lance)

Chacun de ces personnages vous est présenté par Pearl. Elle vous demande de vous rendre. Vous refusez et commencez alors une succession de combats contre Blue, puis Peter.

Alors que Pierre Rochard et Cynthia s'apprêtent à vous affronter. Terumune déboule de nulle part à votre rescousse. Cynthia explique que Terumune est un imposteur. Blue renchérit en disant qu'autrefois cet homme était sous la botte de Masamune Date et que celui-ci était leader du clan Date, le clan rival de votre clan, anciennement dirigé par Shogun mais dont vous avez pris la tête par la suite. Cynthia rajoute que c'est après que Shogun vous ai déclaré empereur qu'elle a demandé de l'aide au Prof Chen qui l'a mis en relation avec vous.

Player se tourne vers Terumune en s'interrogeant.

Terumune répond en disant que Blue vous ment car il a toujours été votre rival.

Terumune vous soigne et se charge de battre Pierre Rochard. Vous affrontez Cynthia et après sa défaite elle décide qu'il vaut mieux qu'ils se replient pour l'instant. La ville est conquise. Terumune vous dit que votre prochaine étape est la capitale de Kouros mais qu'il va falloir se préparer et notamment se procurer un moyen de transport pour traverser la mer. Il vous demande d'essayer de le retrouver à Neptown.

De là, vous pouvez reprendre la route 307 pour aller vers une autre ville à l'est : Neptown.

Chapter XIII: From Neptown City To Route 308

Neptown est un village portuaire qui assure la liaison avec la capitale. On y retrouve un Port, une herboristerie, la maison du développeur, etc. Dans la maison du dév il existera des affiches pour vous donner des conseils et astuces.

On retrouve également un sanctuaire de pierres comme à Caratroc (Archipel Azur). Un homme à coté vous demande si vous êtes déjà allé à Caratroc puis il demande si vous vous intéressez aux pierres. Si oui, il offre un Froakie shiny Lvl 5 tenant une Mega Stone.

A la berge, Terumune vient d'acheter des billets pour aller à la capitale. Il vous faudra prendre le bateau "Calypso". Ce bateau assure la liaison. Vous montez à bord et vous pouvez vous balader. En rentrant dans diverses cabines se trouve des membres de la team R. Vous les affrontez. En allant au sous-sol, une réunion se tient entre divers membres de la team R. Ils parlent avoir repéré Dialga et posséder deux orbes qui pourraient réveiller Giratina, le troisième membre du trio légendaire. Capone prend la parole et demande ce qu'il faut faire du gamin (c'est vous). Nitti suggère qu'il faut vous prendre par surprise une fois Dialga capturé car vous devenez aussi puissant qu'à l'archipel Azur.

Soudain vous surgissez et les affrontez. Il se disent que même si vous les avez entendus, vous ne savez pas où est Dialga. Vous affrontez Capone. Puis Luciano. Après le combat, le ferry s'arrête à sa destination et vos ennemis fuient. Vous vous dirigez vers le bureau et prenez le document sur la table. Vous le lisez et celui-ci raconte que Dialga se trouve sur la montagne Snover dans le sud de Kouros.





Vous ressortez et racontez vos péripéties à Terumune. Il dit qu'il faut s'en charger plus tard car la priorité est de se rendre au restaurant "Kraboss". Il vous dit de l'y rejoindre quand vous voulez.

Dans cette ville, Kouros City, il se trouve un centre commercial : le South Sinnoh Dept. Store. On peut notamment y trouver de nombreuses choses.

Egalement dans la ville un homme vend au marché noir des œufs de Togepi.

On trouve dans la ville un immense chateau inaccessible pour l'instant.

Un parc au sud de la ville, c'est le Treecko Park. Dans ce parc, un homme vous remet un Numel shiny lvl 5 si vous lui répondez correctement à ses questions.

Le port est maintenant accessible pour des trajets aller-retour vers l'autre portion de la région.

On retrouve une salle de tournoi. Dans cette salle il est possible uniquement de faire des combats duo. Enfin, on retrouve un Musée qui raconte l'histoire de Pokémon. Il y a des dizaines de choses à lire pour se renseigner sur l'univers Pokémon.

L'arène est détenue par Brock/Pierre. Votre ancien ami. En le battant vous obtenez le Stone Trophy. Ainsi qu'une Méga stone. Il dit qu'elle vous a appartenu. Vous lui demandez si autrefois vous avez été réellement alliés ou s'il ment. (Vous le menacez de détruire son arène) il a peur mais vous répond qu'il a toujours été votre allié.

Vous partez. Route 308.



Chapter XIV: From Route 308 To The End

~~Cynthia vous a raconté la vérité sur votre appartenance au clan et le fait que vous serviez autrefois le Shogunat. Vous ne la croyez pas et continuez vers le sud.~~ Vous ne pouvez capturer la capitale pour l'instant alors vous continuez au sud et capturez la ville suivante. Après cela, il faut vous rendre en urgence au mont Snover pour tendre un piège à la team ennemi. Vous capturez le Pokémon légendaire Dialga et vos ennemis arrivent. Giratina est invoqué par l'usage des orbes. Giratina est déchainé et grâce à une invention de la team Galaxie il est contrôlé. Ils vous affrontent en possession du terrifiant Pokémon mais perdent. Giratina se libère et envoie vos ennemis dans le void, avec les 2 orbes, puis il disparaît et semble retourner vers Sinnoh. Avant de disparaître, Capone révèle que Terumune vous a menti, jamais il n'y a eu d'alliance avec la team R. Gold arrive alors, il tient un message pour vous : venez pour la bataille décisive, dans une ville à l'ouest. Terumune pense qu'il faut en finir le plus vite possible et vous demande de vous y rendre immédiatement.

~~Vous y allez et affrontez l'intégralité des champions de la ligue.~~ Akira vous affronte seul. Après sa défaite, Akira murmure en secret à Cynthia qu'il a un plan et il vous demande de lui laisser une seconde chance. (Il se présente également comme étant le maître de Shogun et ShinGoku) S'il perd, toute la région vous revient, s'il gagne, vous vous soumettez. Vous acceptez le challenge et Terumune aussi. Vous allez donc retourner à la capitale.

Au château, il exécute son plan, faire revenir ShinGoku et Max. Il pense qu'ils peuvent vous arrêter. En voyant ShinGoku vous raconter la vérité, un flashback se produit à propos de votre dernier combat sur le Mont Crystal. Il vous affronte mais perd. Akira vous a affronté au préalable. C'est au tour de Max de vous affronter, mais soudain, un flashback qui vous remémore vos aventures et à ce moment-là vous comprenez que Terumune vous a menti. Vous êtes mal au point et vous changez de camp. Terumune révèle la vérité et fuit vers le sud-est.

Terumune capture une ville au sud-ouest : Vous vous y rendez pour en finir une bonne fois pour toute. Après votre combat contre Terumune, les derniers maillons de l'histoire se reconstituent et c'est fini. Akira vous dit que vous pouvez le défier dès que vous aurez vaincu les derniers champions d'arène. Vous le faites puis vous partez au Château où se tient la ligue. Elle est composée de 4 dresseurs et du champion Akira.



- Marshal: Fight Type
- Lenora: Normal type
- Karen: Dark type
- Cheryl: Grass type
- Akira: Dragon / Fly type

The End

Chapter XV: “Hanzo Hattori” Extra Chapter

SCENARIO SEVII

Après avoir terminé les scénarii précédents, vous apprenez par un messenger situé dans l'un des ports, que vous êtes conviés à vous rendre sur l'île 1. Vous recevez un pass et pouvez embarquer sur un bateau en partance pour l'île 1.

Nota : pour débloquer l'accès aux différentes îles, il faut accomplir les missions sur les îles disponibles. Un marin s'occupe au port spécifiquement des destinations des îles sevii.

En arrivant à l'île 1, Celio et Lorelei vous accueillent. Cette dernière vous confie qu'un homme venu de Mangan s'est installé il y a peu sur les îles sevii et y a disposé ses hommes. Cet homme est un important leader yakuza et son clan organise des rackets, braquage et autres atrocités. Vous la questionnez sur l'identité de cet homme. Il s'agit d'Hanzo Hattori. Vous êtes surpris car vous vous rappelez que cet homme est un Maître de Dojo. Il est le chef du clan Hattori. Celio dit avoir fait des recherches. Ses dojos ne sont que des couvertures de son activité mafieuse. Lui et ses hommes ont réussi à capturer de nombreux Pokémon Légendaires et ils ont disposé sur chaque île un Chef accompagné d'un Pokémon Légendaire. Celio vous demande de débarrasser l'île du premier de ces boss.

Pour ce faire, vous partez au Nord. Des black Belt bloquent la route au niveau de la station thermale. Vous y entrez et affrontez les divers black Belt. Il ne vous reste plus qu'à affronter l'admin. Une fois vaincu, il s'en va au Nord dans la montagne.

La route est désormais accessible et vous grimpez au sommet de la montagne puis vous retrouvez l'admin accompagné d'un Pokémon Légendaire. ????. Une fois vaincu, vous lui demandez comment ils ont été capable d'obtenir les Pokémon Légendaires. Il dit que lui-même ne sait pas comment il a fait. Il disparaît.

Nota : Le Pokémon Légendaire reste sur place et peut être affronté à tout moment.

Vous retournez au centre Pokémon pour parler avec Celio. Il vous remercie et vous met à jour votre pass pour aller sur l'île 4.



Sur l'île 4, vous parlez à Lorelei. Elle a été cambriolée alors qu'elle faisait des recherches sur les Hattori. Elle vous dit que les documents qu'elle a récupérés sont essentiels et que les hommes ont fui mais les courants étant trop fort ils ne peuvent partir en bateau et ne doivent pas être loin. Elle vous propose d'aller chercher dans la grotte.

Vous y allez et au fond se trouve l'admin de l'île. Il s'apprête à détruire les documents mais vous l'en empêcher. Il possède un Pokémon Légendaire. ????. Une fois vaincu il disparaît pour en informer Hanzo Hattori.



Vous êtes téléporté chez Lorelei. Elle étudie les documents et vous met à jour votre pass pour pouvoir accéder à l'île 3. Elle dit qu'elle a besoin de temps pour analyser tout cela et vous demande de revenir plus tard.

Sur l'île 3, on retrouve les yakuzas dans ce qui était l'ancienne salle de jeux. Ils utilisent cet endroit comme cache de contrebande. Vous les en délogés. Leur chef n'est pas là. L'un d'eux vous dit qu'il est chez la femme au cap qui se trouve au nord de l'île.

Vous retrouvez le boss chez la femme. Il vous affronte. Puis s'en va. La femme vous remercie et vous dit que cet homme essayé de se procurer une technique ultime. Elle est la seule à pouvoir enseigner les techniques ultimes.



Nota : Vous pouvez désormais apprendre les techniques ultimes.

En retournant au port Lorelei vous dit qu'elle a fini d'éplucher les documents. Le clan Hattori serait le plus ancien clan que le monde ait connu. Ce Clan est né à Johto dans le but d'instaurer un nouvel ordre mondial. Ce clan aurait agi dans l'ombre en soudoyant des hommes puissants comme des champions d'arènes mais le clan ayant toujours été discret, il est considéré plus comme une légende que comme une réalité. Toutefois, ... il y a quelque chose qui la gêne...Hanzo Hattori est mentionné comme ayant créé le clan...il y a plusieurs

millénaires ! Vous êtes très surpris et elle vous demande de faire votre investigation. Pour ce faire, elle met à jour votre pass. Vous pouvez vous rendre sur l'île 5.

En allant au Nord de l'île il n'y a rien d'intéressant à part le camp de vacances. Vous vous rendez vers la partie sud de l'île 5. On y retrouve un ancien repère abandonné qui est inaccessible alors il faut continuer vers le pilier.

Bingo ! Vous arrivez au moment d'un deal entre les yakuzas et des contrebandiers. Les contrebandiers s'en vont et le boss est fou de rage ! Vous affrontez ce boss et après votre victoire vous demandez où se trouve Hanzo. Il vous dit qu'il se cache sur l'île 7...



Encore une fois, Lorelei et Celio vous attendent au Port. Celio met à jour votre pass suite aux nouvelles informations. Lorelei vous demande de faire très attention... Selon elle, Hanzo cache son vrai pouvoir. Elle a trouvé un passage dans ses recherches qui mentionne qu'Hanzo a affronté Shogun il y a longtemps et que Shogun perdit ce combat. Vous êtes extrêmement surpris de l'apprendre et partez en quête d'Hanzo.

Sur l'île 7 on retrouve la tour de combat bien sûr mais nous devons nous diriger vers le sud de l'île. Dans une grotte se trouve un Pokémon Légendaire.



On continue vers les ruines. Devant certaines de ces ruines se trouvent des grunt qu'il faut affronter pour pouvoir rentrer au sein de la ruine. Dans l'une d'elles se trouve Hanzo Hattori. Vous lui demandez des explications sur le clan Hattori et sur le fait qu'il aurait créé le clan. Il vous dit qu'il a bien créé le clan toutefois il ne vous dira pas comment il peut encore être vivant. Après quoi, le combat commence. Vous en sortez vainqueur. Il dit que tout ce que vous avez pu apprendre est vrai mais qu'il n'est pas le dernier des Hattori. Il existe encore d'importants Hattori de par le monde...

Pour finir il disparaît et arrivent Celio et Lorelei. Ils vous disent qu'il faut continuer à traquer ces Hattori et qu'ils vont faire des recherches de leur côté.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Is the game finished?

Yes, because you can complete all the stories, capture all the Pokémons, etc.

No, because I want to continue to improve musics, graphism quests, add events, etc.

Is it necessary to play Pokémon Cloud White to understand the story?

NOOOOO!!!

How do I patch the game?

1- You need to expand your rom (clean fire red 1.0 (E)) to 32 MB.

2 - You need to use NUPS only.

3 - Apply your patch and enjoy.

If you don't understand, just follow this link.

Can I use my old save if the game has been update?

Yes. However, when Will be released the new region I THINK you will need to restart your party.

I want to do a let's play or something else with your rom, is it possible?

Yes, BUT you need to ask me the permission before.

Some trainers and peoples speak French, is it normal?

Yes, it is. This is a reference to Pokémon Cloud White.

How can I support the Rom?

You can:

- Donate: PAYPAL
- Join my team (send me a mail on Pokécommunity " Shogun")
- Report errors, test the game, create banner, etc. (Pokécommunity mail)

ANECDOTES

Like in Pokémon CW1, the game is full of Anecdotes. These anecdotes refer to CW1, famous movies, French culture, samurais, music, Pokémon's anime, etc.

French Café Cabin: It refers to my native language.



Normally, in DPP, there is Pokétch Company here.



The best game of 2016!



It refers to the events in Isle 3 in Fire Red and Pokémon Cloud White.



He speaks in Frenglish because Pokemon cloud White is both in French and English.



Harry Potter.



The four rocket brothers are official Pokémon character but I decide to give them a key place in my trilogy. Capone, Nitti, Luciano and Cohen are real famous gangster's name.



Turk <-> Kurt: Pokéball crafters. The second one is in Johto.



No comment.



It's ... You



Hum...No comment.



Marowak R.I.P....Sniff...



GTO. Famous manga.



No comment.



My game is based on Pokemon Fire Red.

BUG LIST

The game was entirely tested → Major bug free

But some minor error can persist. Here is a list of these errors:

- Grammar errors

-
-
-
-
-
-
-
-
-

PHOTOS & VIDEOS

CREDITS

Big thanks for every contributor, my team, the Rom hacking community.

Team: Ledxil

Resources: Dollsteak, JPAN, Doesntknowhowtoplay, Spherical Ice, Diegoisawesome, ChaoticCherrycake, ...

Other Contributors: Mickey', Undi, Arka, ...

CHEAT CODES

Cheat codes are the same in Pokémon Cloud White 1, 2 and 3. Besides, they are the same than in Pokémon Fire Red.

I suggest using Codebreaker Codes. AR and Gameshark should works too.

WARNING! USING CHEATS IS DANGEROUS WITH AN UNOFFICIAL GAME; CHECK YOUR PC BOX FREQUENTLY (bad eggs) AND DISABLE THEM WHEN THEY ARE UNUSED!

GALLERY

These pictures could contain errors. These errors are fixed in the game.











































